

JOHARI

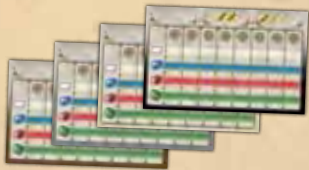
Ein Spiel von Carlo Lavezzi für 2 bis 4 Spieler

Johari, der weltberühmte Juwelenmarkt von Jaipur, ist der beste Ort, um Edelsteine und Schmuck zu kaufen. Saphire, Rubine, Diamanten, Smaragde und Gold werden angeboten und hypnotisieren die Käufer mit ihrem Glanz und ihrer Schönheit. Aber Vorsicht: Unter den Edelsteinen befinden sich auch wertlose Fälschungen. Als clevere Händler müsst ihr abwägen, ob ihr besser Sammlungen gleicher Steine in den lokalen Läden oder ein gemischtes Angebot auf dem Basar kauft, um eure Vorräte aufzustocken - und wie ihr sie am besten gewinnbringend wieder loswerdet!

SPIELMATERIAL



1 Spielplan bestehend aus 2 Teilen



4 Spielertableaus in den 4 Spielerfarben



4 Goldmarker in den 4 Spielerfarben



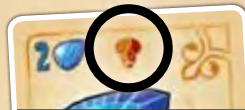
16 Edelsteinmarker – jeweils 4 in den Farben Blau, Rot, Grün und Transparent



28 Aktionskarten in den 4 Spielerfarben (auf der Rückseite der Karten)



96 Edelsteinkarten – neben Edelsteinen in den 4 Farben finden sich auch Gold- und Prestigekarten unter den Edelsteinkarten.



Falsche Edelsteine sind durch einen Kontrollleur gekennzeichnet!



4 Übersichtskarten

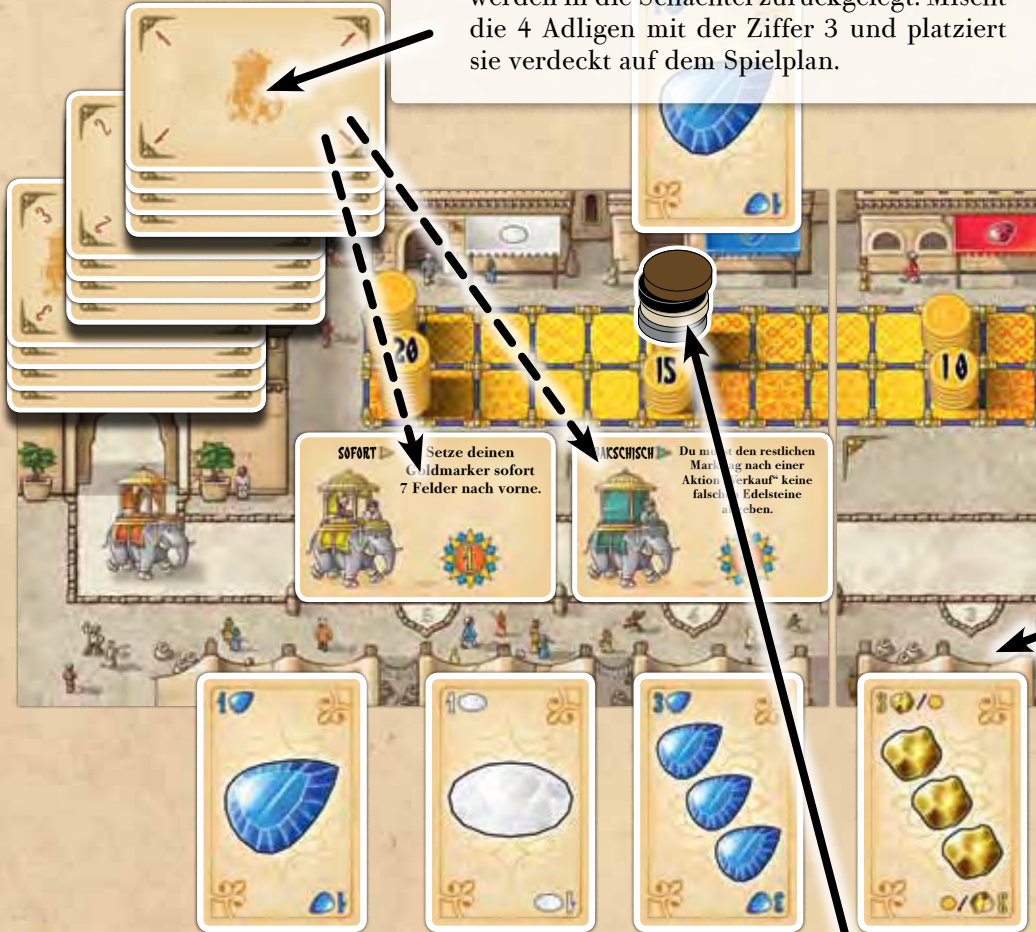


24 Adlige mit 3 verschiedenen Rückseiten

1 Johari L-Deck-Karte für Agricola

1.) Legt den zwei-
teiligen **Spielplan**
in die Tischmitte.

2.) Sortiert die **Adligen** nach den auf der Rückseite aufgetragenen Zahlen und wählt zufällig jeweils 4 aus jedem Stapel aus. Die übrigen Adligen kommen aus dem Spiel und werden in die Schachtel zurückgelegt. Mischt die 4 Adligen mit der Ziffer 3 und platziert sie verdeckt auf dem Spielplan.



SOFORT ▶ Setze deinen Goldmarker sofort 7 Felder nach vorne.

WIKSCHISCH ▶ Du musst den restlichen Markern nach einer Aktion "verkauf" keine falschen Edelsteine abgeben.

6.) Der Goldmarker wird auf Feld 15 der Goldleiste des Spielplans platziert. Bildet aus den Goldmarkern der Spieler einen zufälligen Stapel und platziert diesen auf der oberen Hälfte der Goldleiste.

Der Spieler, dessen Marker zuunterst im Stapel liegt, sucht sich eine ausliegende Edelsteinkarte aus und legt sie offen neben seinem Spielertableau aus. In aufsteigender Reihenfolge des Stapels der Goldmarker folgen die anderen Spieler. **Jetzt kann es losgehen!**

Mischt dann die Adligen mit der Ziffer 2 und legt sie als verdeckten Stapel 2 darauf. Mischt die Adligen mit der Ziffer 1, legt zwei davon offen auf die Felder 5 und 4 auf dem Spielplan und platziert die beiden übrigen verdeckt auf dem Stapel der anderen Adligen.



3.) Mischt die **Edelsteinkarten** und legt so viele Karten, wie Spieler teilnehmen, in die **Läden** des Spielplans. Legt diese Edelsteinkarten entsprechend ihrer Sorte in die entsprechenden Läden.

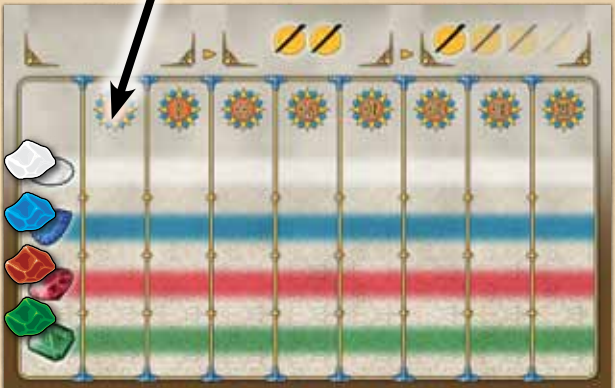
Legt nun Edelsteinkarten in die **Basarstände** des Spielplans. Bei 2 Spielern legt ihr vier Edelsteinkarten offen aus, bei 3 Spielern fünf Edelsteinkarten und bei 4 Spielern füllt ihr alle 6 Basarstände mit jeweils einer Edelsteinkarte. Legt die restlichen Edelsteinkarten als verdeckten Stapel neben dem Spielplan bereit.



4.) Jeder Spieler wählt eine Spielerfarbe und nimmt sich das **Spielertableau** und die **7 Aktionskarten** in der entsprechenden Farbe.



5.) Jeder Spieler nimmt sich je einen der **4 Edelstein-Marker** und legt diese auf das erste Feld des eigenen Spielertableaus.



SPIELZIEL

Erreicht am meisten Prestige und werdet innerhalb von 10 Markttagen zum angesehensten Händler von Jaipur.

SPIELABLAUF

Ein **Markttag** besteht aus folgenden Phasen:

- 1.) **Auffüllen des Marktes**
- 2.) **3 Marktrunden**
- 3.) **Ende des Markttag**

Auffüllen des Marktes

Zu Beginn des Markttag erreicht ein weiterer **Adliger** den Markt. Dazu werden ausliegende Adlige **um ein Feld nach rechts verschoben** und auf das Feld 5 der oberste Adlige des Adligenstapels offen ausgelegt. Adlige, die von Feld 1 der Leiste verschoben werden, sind aus dem Spiel und werden in die Schachtel zurückgelegt.

Nun füllen die **Läden** und **Basarstände** ihre Angebote auf:

Entsprechend der Anzahl der Spieler kommen neue Edelsteinkarten ins Spiel und werden entsprechend ihrer Sorte in die jeweiligen **Läden** gelegt. Liegen aus vorherigen Markttagen noch Karten aus, werden die neuen Karten dazugelegt.

*In den **Läden** liegen immer nur Karten der entsprechenden Sorte aus!*



In dem Laden ganz rechts liegen Gold- und Prestigekarten.

***Basarstände** können verschiedene Edelsteine anbieten! Es gibt immer 2 Stände mehr als Spieler.*

Zu jedem **Basarstand** im Spiel wird eine Edelsteinkarte des Stapels gelegt.

Auch bei Basarständen gilt: Liegen noch Karten von vorherigen Markttagen aus, werden neue Edelsteinkarten einfach dazugelegt.

Sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist, werden die abgelegten Edelsteinkarten gemischt und bilden einen neuen Nachziehstapel.

Die Marktrunden

Es gibt drei Marktrunden. In jeder Runde spielt jeder Spieler zunächst verdeckt eine seiner Aktionskarten aus. Diese Karte wird an das am weitest links liegende Ablagefeld des eigenen Spielertableaus gelegt. Dann decken die Spieler gleichzeitig ihre ausgespielte Karte auf.

Der Spieler mit dem meisten Gold (*also auf der Goldleiste am weitesten vorne*) beginnt und führt die Aktion seiner Aktionskarte aus. Danach folgt der Spieler mit dem zweitmeisten Gold usw. Sind mehrere Spieler auf der Goldleiste gleichauf, beginnt derjenige, dessen Marker oben liegt.

Jede Aktion kostet Gold: Der Preis der Aktion ist aufgedruckt, wird allerdings durch das Ablagefeld des Spielertableaus modifiziert. Karten im ersten Feld kosten den aufgedruckten Preis, Karten im zweiten Feld 2 Gold weniger und Karten im dritten Feld sind immer kostenlos. Auch wenn der Rabatt die Kosten übersteigt, erhalten die Spieler dadurch kein Gold.

Der Goldmarker wird entsprechend der Kosten zurückgesetzt. Dabei wechselt er die Bahn der Goldleiste, damit alle Spieler den Überblick behalten, wer in dieser Marktrunde bereits aktiv war. Ist auf dem Zielfeld der Goldleiste bereits mindestens ein anderer Goldmarker, wird der Goldmarker des aktiven Spielers obenauf gesetzt.



Beispiel: Anita spielt die Aktionskarte „Tausch“ in das zweite Ablagefeld. Die Aktion kostet 1 Gold, allerdings erhält sie 2 Gold Rabatt.

Ihr Goldmarker wechselt die Bahn der Goldleiste, bleibt aber auf dem gleichen Wert und sie führt die Aktion aus.



Danach folgen nach den gleichen Regeln noch 2 weitere Marktrunden.

Achtung: Manche Adlige modifizieren die Kosten zusätzlich. Die Adligen werden auf der letzten Seite genauer erklärt.

Die Aktionskarten



Kauf (Grundkosten: 4 Gold):

Nimm dir alle Edelsteinkarten eines Ladens oder eines Basarstands und lege sie offen in deine Auslage. Ordne dabei die Karten nach den unterschiedlichen Edelsteinsorten.

Goldkarten kannst du entweder sofort einsetzen, um dich auf der Goldleiste zu verbessern oder du legst sie ebenfalls aus, um damit beim Verkaufen eine Sorte zu ersetzen (*siehe „Verkauf“*).

Prestigekarten kannst du verdeckt auslegen, sie werden erst am Ende des Spiels gewertet.



Bakschisch (keine Grundkosten):

Du erhältst 2 Gold. Rücke deinen Goldmarker um 2 Felder vor.



Verkauf (Grundkosten: 2 Gold):

Du kannst Edelsteine deiner Auslage entweder an **Juweliere** oder an **Sammler** verkaufen.

Beim Verkauf an **Juweliere** musst du entweder vier **verschiedene** Edelsteine verkaufen oder drei verschiedene Edelsteine und eine Goldkarte. Du darfst (*und solltest*) natürlich auch falsche Edelsteine verkaufen! Lege die entsprechenden Karten deiner Auslage auf den Ablagestapel und ziehe den Edelsteinmarker einer der verkauften Sorten um so viele Felder weiter, wie auf der entsprechenden Edelsteinkarte Edelsteine abgebildet sind.

Beim Verkauf an **Sammler** können nur Edelsteinkarten **einer Sorte** verkauft werden. Allerdings nur, wenn mindestens ein anderer Spieler Edelsteine dieser Sorte in seiner Auslage hat und du die meisten Edelsteine dieser Sorte ausliegen hast.

Dabei zählt die Anzahl der abgebildeten Edelsteine, nicht die Anzahl der Karten!

Ziehe den Edelsteinmarker dieser Sorte um die Differenz der Anzahl der Edelsteine zwischen dir und dem Spieler mit den zweitmeisten Edelsteinen dieser Sorte weiter. Lege die verkauften Edelsteinkarten auf den Ablagestapel.

Falsche Edelsteine sind durch einen Kontrolleur gekennzeichnet.



Nach jeder Aktion „Verkauf“ muss jeder Mitspieler falsche Edelsteine abgeben. Jeder Mitspieler entfernt eine seiner Edelsteinkarten mit dem Icon des „Kontrolleurs“ aus seiner Auslage und legt sie auf den Ablagestapel.

Achtung: Hat ein Spieler die Aktion verkaufen gewählt, ohne sie ausführen zu können, muss er die angegebenen Kosten nicht bezahlen und die Mitspieler keine falschen Edelsteine abgeben.



Handel (Grundkosten: 3 Gold):

Du kannst entweder in einem der **Läden** handeln oder einen der **Adligen** anwerben.

Handelst du in einem Laden, darfst du dir alle Karten des entsprechenden Ladens nehmen und zu der Aktionskarte „Handel“ legen. Erst am Ende des Markttages kommen diese Karten in deine Auslage. Damit sind diese Karten bis zum Ende des Markttages vor Kontrolleuren sicher, können aber auch nicht verkauft werden.

Alternativ kannst du auch mit dieser Aktion einen der ausliegenden **Adligen überzeugen, dich zu unterstützen**. Dazu musst du so viele Edelsteine genau einer Sorte abgeben, wie am Spielplan unter dem Adligen angegeben ist. Solltest du nicht passend bezahlen können, verfallen überzählige Edelsteine. Du kannst die Spezialfähigkeit des Adligen ab sofort nutzen.



Beispiel: Dieser Adlige kostet 4 Edelsteine einer Sorte.



Bestechung (Grundkosten: 1 Gold):

Falls du diese Aktionskarte in diesem Durchgang ausgespielt hast, musst du für den restlichen Markttag nach einer Aktion „Verkauf“ keine falschen Edelsteine abgeben.



Tausch (Grundkosten: 1 Gold):

Tausche eine deiner Edelsteinkarte aus deiner Auslage mit einer Edelsteinkarte der gleichen Sorte aus einem Laden oder einem Marktstand. Dies ist natürlich nur sinnvoll, wenn du dabei eine wertvollere Edelsteinkarte erhalten kannst oder du eine Fälschung gegen einen echten Edelstein tauschen kannst. Edelsteinkarten, die bei der Aktionskarte „Handel“ liegen, dürfen nicht getauscht werden.



Doppelgänger (Grundkosten wie die zuvor ausgespielte Karte):

Wiederhole die Aktion deiner zuvor ausgespielten Karte. Diese Karte darf nicht als erste Aktion eines Markttagesspielt werden.

Ende des Markttagess

Nimm deine ausgespielten Aktionskarten zurück auf die Hand. Wenn du mit der Aktion „Handel“ Edelsteinkarten genommen hast, sortiere sie jetzt in deine Auslage. Dabei kannst du Goldkarten sofort in Gold umwandeln und entsprechend auf der Goldleiste vorrücken.

SPIELEND

Das Spiel endet nach der Runde, in der der letzte Adlige den Markt betreten hat. Am Spielende wird gewertet: Jeder Spieler erhält die entsprechenden Prestigepunkte für Adlige, Prestigekarten und die verschiedenen Edelsteinsorten auf seinem Spielertableau. Wer die höchste Gesamtsumme erzielt hat, wird zum Gewinner und dem obersten Kaufmann von Johari erklärt. Bei einem Gleichstand entscheidet die höhere Gesamtsumme der Prestigemarken auf den Spielertableaus. Herrscht auch hier Gleichstand, gibt es mehrere Gewinner.



Beispiel: Doris erhält am Spielende für die Positionen der Edelsteinmarker folgende Prestigepunkte:
Weiß: 8 Prestigepunkte
Blau: 14 Prestigepunkte
Rot: 11 Prestigepunkte
Grün: 18 Prestigepunkte



Fragen, Anregungen oder Kritik?
Schreiben Sie uns an
buero@lookout-games.de
© 2014 Lookout GmbH
Hiddigwarder Straße 37,
D- 27804 Berne, Deutschland.
Alle Rechte vorbehalten.

Redaktion: Stefan Stadler
Gestaltung: Klemens Franz

DIE ADLIGEN

Adlige mit einer **1** auf der Kartenrückseite.



BAKSCHISCH Du erhältst 3 Gold anstatt 2.

Wenn du die Aktion „Bakschisch“ nutzt, erhältst du 3 Gold anstatt 2.



BAKSCHISCH Du musst den realistischen Marktag nach einer Aktion „Verkauf“ keine fälschlichen Edelsteine abgeben.

Wenn du die Aktion „Bakschisch“ nutzt, musst du den restlichen Markttag nach einer Aktion „Verkauf“ keine fälschlichen Edelsteine abgeben.



BESTECHUNG Du erhältst zusätzlich 2 Gold.

Wenn du die Aktion „Bestechung“ nutzt, erhältst du zusätzlich 2 Gold.



VERKAUF Du musst bei einem Verkauf an einen Juwelier nur 3 unterschiedliche Karten abgeben.

Wenn du die Aktion „Verkauf“ nutzt, um an einen Juwelier zu verkaufen, musst du nur drei unterschiedliche Karten abgeben.



VERKAUF Du darfst bei einem Verkauf an einen Sammler den Marker auf deinem Tableau 1 zusätzlichen Feld vorrücken.

Wenn du die Aktion „Verkauf“ nutzt, um an einen Sammler zu verkaufen, darfst du den entsprechenden Edelsteinmarker auf deinem Tableau ein zusätzliches Feld weiter setzen.



HANDEL Du darfst Edelsteinkarten sofort in deine Auslage legen.

Wenn du die Aktion „Handel“ nutzt, darfst du Edelsteinkarten sofort in deine Auslage legen.



SIFART Lege diese Karte zu einem deiner Aktionsfelder. Aktionen auf diesem Feld kosten 1 Gold weniger.

Lege diese Karte zu einem deiner Ablagefelder. Aktionen auf diesem Feld kosten 1 Gold weniger.



SIFART Setze deinen Goldmarker sofort 7 Felder nach vorne.

Setze deinen Goldmarker sofort 7 Felder nach vorne.



SIFART Lege diese Karte zu einem Aktionsfeld. Aktionen auf diesem Feld kosten 2 Gold weniger.

Lege diese Karte zu einem Aktionsfeld. Aktionen auf diesem Feld kosten 2 Gold weniger.



KAUF Die Aktion „Kauf“ kostet dich 2 Gold weniger.

Die Aktion „Kauf“ kostet dich 2 Gold weniger.



VERKAUF Anstatt eines Verkaufs kannst du 1 Edelsteinmarker abgeben und den entsprechenden Marker auf deinem Tableau 1 Feld vorrücken.

Wenn du die Aktion „Verkauf“ spielst, kannst du anstatt der Verkaufsaktion eine Edelsteinkarte abgeben und den entsprechenden Edelsteinmarker auf deinem Tableau ein Feld vorrücken.



VERKAUF Beim Verkauf an einen Sammler darfst du den Marker auf deinem Tableau 2 zusätzliche Felder vorsetzen.

Bei der Aktion „Verkauf“ rückst du bei einem Verkauf an einen Sammler deinen Edelsteinmarker 2 zusätzliche Felder weiter.



SPIELENDE



SPIELENDE



SPIELENDE



SPIELENDE



SPIELENDE



SPIELENDE



SPIELENDE



SPIELENDE

Du erhältst bei Spielende 5/6/7/8 Prestigepunkte.

Du erhältst bei Spielende für jede Edelsteinkarte einen zusätzlichen Prestigepunkt.

Du erhältst bei Spielende für jede Edelsteinsorte in deiner Auslage 2 Prestigepunkte.

Du darfst bei Spielende 2 zusätzliche Felder auf deinem Tableauiterrücken. Du kannst entweder 2 Marker jeweils ein Felditerrücken oder einen Marker um 2 Felder.

Du erhältst für jeden Adligen in deiner Auslage einen Prestigepunkt.

Adlige mit einer **3** auf der Kartenrückseite.



VERKAUF Du darfst beim Verkauf einen Edelstein durch einen beliebigen Edelstein einer anderen Sorte ersetzen.

Du darfst bei der Aktion „Verkauf“ einen Edelstein durch einen Edelstein einer anderen Sorte ersetzen.



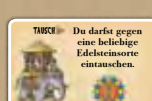
TAUSCH Einen Adligen anzuwerben kostet dich 2 Edelsteine weniger.

Wenn du die Aktion „Handel“ nutzt, um einen Adligen anzuwerben, kostet er dich 2 Edelsteine weniger.



HANDEL Du darfst Adlige auch mit Gold anwerben.

Wenn du die Aktion „Handel“ nutzt, um einen Adligen anzuwerben, darfst du mit Gold bezahlen. Dabei kannst du Gold der Goldleiste und Goldkarten einsetzen.



TAUSCH Du darfst gegen eine beliebige Edelsteinsorte eintauschen.

Wenn du die Aktion „Tausch“ spielst, darfst du deinen Edelstein auch gegen einen beliebigen anderen Sorte eintauschen.

Adlige mit einer **2** auf der Kartenrückseite.