

VOLLSTÄNDIGE KARTENLISTE DES BASISSPIELS

Das Basisspiel *Mage Wars – Duell der Magier* beinhaltet insgesamt **330 Karten**.

Für deine Übersicht folgt nun die vollständige Liste mit der genauen Anzahl aller Karten.



MAGIERKARTEN

(4 Karten)

- 1 Hexenmeister
- 1 Priesterin
- 1 Tiermeister
- 1 Zauberer

EIGENSCHAFTSKARTEN

(4 Karten)

- 1 Hexenmeister
- 1 Priesterin
- 1 Tiermeister
- 1 Zauberer

ZAUBERKARTEN

(322 Karten, bestehend aus:)

AUSRÜSTUNG

(36 Karten)

- 1 Abwehrarmschienen
- 1 Arkaner Ring
- 1 Bärenfellrüstung
- 1 Bestienring
- 1 Bestienstab
- 1 Dämonenhautrüstung
- 1 Drachenschuppenpanzer
- 2 Elementarumhang
- 2 Elementarzauberstab
- 1 Gürtel des Nachwachsens
- 1 Handschuhe der Kraft
- 1 Helm der Furcht
- 1 Ivarium-Langbogen
- 1 Krone des Schutzes
- 1 Lederhandschuhe
- 1 Lederstiefel
- 1 Magierstab
- 3 Magierzauberstab
- 1 Molochs Folterqualen
- 2 Mondschimmer-Amulett
- 1 Morgendämmerungsring
- 1 Peitsche des Höllenfeuers
- 1 Ring der Blitze
- 1 Ring der Flüche
- 1 Ring des Feuerformens
- 1 Ring der Asyra
- 1 Stab der Asyra
- 1 Stab des Urzaubers
- 1 Unterdrückungsmantel
- 1 Verzauberter Ring
- 1 Windwurmhaut

BESCHWÖRUNGEN

(43 Karten)

- 1 Behausung
- 2 Dornenwall
- 2 Feuerwall
- 2 Giftgaswolke
- 1 Götze der Pestilenz
- 1 Hand von Bim-Shalla
- 1 Kugel der Unterdrückung
- 5 Manablume
- 5 Manakristall
- 1 Manasiphon
- 1 Mohktari, Lebensbaum
- 1 Mordoks Obelisk
- 2 Nebelbank
- 1 Opferaltar
- 1 Pentagramm
- 1 Rajans Raserei
- 3 Schlingpflanze
- 2 Schmiede der Schlacht
- 2 Steinwall
- 1 Tempel des Dawnbreakers
- 1 Tempel der Asyra
- 1 Tempel des Lichts
- 1 Tierfreund
- 1 Todesfessel
- 1 Tor zur Hölle
- 1 Tor nach Voltari
- 1 Zahn & Krallen

KREATUREN

(64 Karten)

- 1 Adramelech, Herr des Feuers
- 1 Berggorilla
- 4 Bitterwood-Fuchs
- 2 Blauer Gremlin
- 1 Brogan Bloodstone
- 1 Cervere, Schatten des Waldes
- 3 Darkfenne-Fledermaus
- 2 Darkfenne-Hydra
- 1 Fellella, Feen-Vertraute
- 3 Feuerbrandkobold
- 2 Flammender Hellion
- 1 Goran, gezähmter Werwolf
- 1 Gorgonenschützin
- 2 Grauer Engel
- 2 Highland-Einhorn
- 1 Huginn, Raben-Vertrauter
- 4 Kleriker der Asyra
- 2 Königliche Bogenschützin
- 1 Malacoda
- 3 Manaegel
- 2 Mondschimmer-Fee
- 1 Necropische Vampirin
- 1 Redclaw, Leittier
- 2 Ritter von Westlock

FORMELN

(67 Karten)

- 1 Samandriel, Engel des Lichts
- 2 Schlächter des dunklen Bunds
- 2 Skelettwache
- 2 Smaragd-Teju
- 1 Sosruko, Frettchen-Begleiter
- 1 Stahlklauengrizzly
- 1 Steinblick-Basilisk
- 1 Tarok, der Himmelsjäger
- 2 Thunderiff-Falke
- 3 Timberwolf
- 1 Valshalla, Engel der Blitze
- 2 Wilder Rotluchs
- 1 Wirbelndes Geistwesen

(67 Karten)

- 2 Ansturm
- 1 Auferstehung
- 5 Auflösung
- 5 Beseitigung
- 2 Durchbohren
- 2 Erwecke die Bestie
- 2 Gruppenheilung
- 1 Hand auflegen
- 3 Heilen
- 2 Kampfwidheit
- 2 Kraftenzug
- 2 Lebensschwund
- 3 Machtstoß
- 2 Magielöschung
- 2 Niederschlagen
- 2 Perfekter Treffer
- 1 Reinigung
- 3 Ruf der Wildnis
- 2 Schlaf
- 5 Schwache Heilung
- 2 Sprengen
- 3 Suchende Zerteilung
- 3 Teleportation
- 2 Vampirschlag
- 2 Verbannen
- 2 Vermeiden
- 2 Verzauberung entwenden
- 2 Verzauberung versetzen

VERZAUBERUNGEN

(85 Karten)

- 2 Adlerschwinger
- 3 Agonie
- 2 Angriffsumkehr
- 3 Bärenstärke
- 2 Beruhigen
- 5 Blocken
- 2 Blutvergiftung
- 2 Entkräftung
- 3 Essenzschwund
- 2 Falkenauge
- 2 Flink wie ein Mungo
- 2 Flügellahm
- 2 Gepardenschnelligkeit
- 2 Ghulfäulnis
- 1 Göttliche Einmischung
- 2 Göttlicher Schutz
- 3 Harmonisieren
- 2 Heiliger Boden
- 2 Höllenfeuerfalle
- 2 Ketten der Qual
- 2 Kobrareflexe
- 2 Machtgriff
- 1 Machtkugel
- 1 Machtschwert
- 1 Magierfluch
- 2 Magieumkehr
- 2 Nachwachsen
- 3 Nashornhaut
- 1 Kreis aus Blitzen
- 2 Stierausdauer
- 4 Täuschung
- 2 Teleportationsfalle
- 1 Todesbund
- 2 Todgeweiht
- 2 Vampirismus
- 2 Vergeltungsschlag
- 2 Verhexen
- 2 Zu Stein verwandeln
- 5 Zunichte machen

ANGRIFFE

(27 Karten)

- 2 Elektrifizieren
- 2 Blendender Blitz
- 3 Blitzschlag
- 1 Donnerschlag
- 3 Feuerball
- 2 Feuerring
- 2 Feuersturm
- 2 Flammenschlag
- 2 Geysir
- 2 Kettenblitz
- 3 Luftwirbel
- 3 Säule aus Licht

