

SYLLA

Variante à 2 joueurs

Le déroulement du jeu à 2 joueurs est identique à celui à 4 joueurs, mais on applique les ajustements suivants :

- Lors de la préparation du jeu, les joueurs choisissent **6 personnages** au lieu de 4 dans leur set de cartes. Les cartes restantes sont mélangées avec les sets III et IV.
- Lors de chaque phase II (Recrutement), les joueurs recrutent **2 cartes Personnage** parmi 6 cartes disposées faces visibles. Le Premier Consul choisit 2 cartes, puis l'autre joueur fait de même.
- Lors de chaque phase III (Bâtiments), les joueurs achètent **1 bâtiment par couleur de vente** aux enchères. Par conséquent, lorsqu'un bâtiment est désigné par l'un des joueurs, l'autre bâtiment avec la même couleur de vente est immédiatement défaussé.
- Lors de chaque phase VI (Grand Projet), les Grands Projets faisant subir une modification aux échelles Res Publica (Thermes, Sénat, Colisée) **avancent de deux cases (au lieu d'une)** par tranche de 5 voix. Les Greniers font **reculer la famine de deux cases (au lieu d'une)** par tranche de 4 voix. Enfin pour le Panthéon, le joueur misant le plus gagne 6 points de prestige et le second 2 points de prestige.

2-player variant

A 2-player game works in exactly the same way as a 4-player game, but the following adjustments should be made:

- In the preparation stage, players choose **6 Characters** instead of 4 from their set of cards. Remaining cards (including set III and IV) are shuffled and piled, face down on the board.
- In each phase II (Recruitment), players recruit **2 Character cards** from a choice of 6 that are placed face up. The first Consul recruits 2 cards and then the other player recruits 2 cards.
- In each phase III (Buildings), players may buy **1 building per sale colour**. As a consequence, when a building is designated by one player, the other building with the same sale colour is immediately removed from the game.
- In each phase VI (Great Works), for the Great Works which have an effect on the Res Publica scales (Public Baths, Senate, Colosseum) corresponding markers are **moved 2 places to the right (instead of one)** for each set of 5 votes. For the Granary, the famine marker is **moved down 2 places (instead of one)** for each set of 4 votes. For the Pantheon, the player with the most votes gains 6 prestige points. Second place gains 2 prestige points.

Variante für 2 Spieler

Ein 2-Personen-Spiel funktioniert im Prinzip wie ein 4-Personen-Spiel mit folgenden Abweichungen:

- In der Vorbereitungsphase wählen die Spieler **6 Charaktere** statt 4 aus ihrem Satz Charakter-Karten aus. Alle übrigen Karten (inklusive Set III und IV) werden zusammengemischt und als verdeckter Stapel auf dem Spielplan abgelegt.
- In jeder Phase II (Rekrutierung) wählen die Spieler **2 Charaktere** aus den 6 links neben dem Spielplan offen liegenden aus. Zuerst wählt der Erste Konsul 2 Karten aus, dann wählt der andere Spieler ebenfalls 2 Karten.
- In jeder Phase III (Bauwerke) können die Spieler **1 Bauwerk je Kauffarbe** kaufen. Daraus folgt, wenn ein Bauwerk von einem Spieler ausgewählt wurde, wird das andere Bauwerk derselben Farbe sofort aus dem Spiel genommen.
- In jeder Phase VI (Bauvorhaben) wird für die Bauvorhaben, die eine Auswirkung auf die Res Publica-Leiter haben (Öffentliche Bäder, Senat, Colosseum), der entsprechende Marker für jeweils 5 Stimmen **2 Felder nach rechts (anstatt nur 1 Feld) verschoben**. Beim Kornspeicher wird für jeweils 4 Stimmen der Hungersnot-Marker **2 Felder (anstatt nur 1 Feld) zurück geschoben**. Beim Pantheon gewinnt der Spieler mit den meisten Stimmen 6 Prestigepunkte. Der Spieler mit den zweitmeisten Stimmen erhält 2 Prestigepunkte.